

(シーン2)

古城に侵入すると、それぞれの階の敵と戦わなければなりません。

一階には、カンフーを使う男

二階には、格闘技を使う男(殺し屋ゲーディ・自由格闘技無敵の王者)

三階には、剣を持った組織のボス(こいつがボスのモンデールだ)

がいます。このボスを倒せばシルビアに会う事ができます。

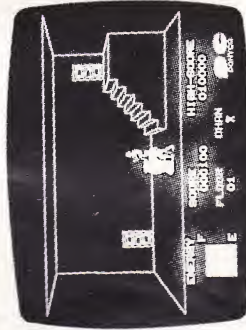
その後、レベルアップしてゲームがまた始まります。

古城までの距離が長くなり、敵も一段と強くなります。

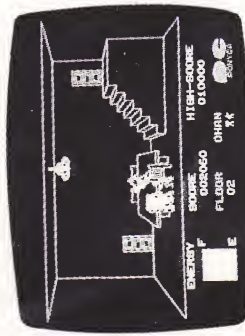
パンチか敵にあたると30点、キックが当たると50点です。

連続で攻撃すると敵がダウンするので、すかさず止めをさして下さい。止めは一度では死なない事もあります。

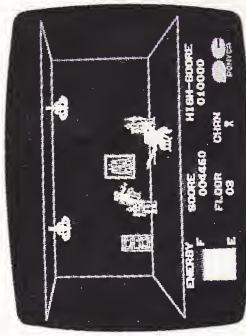
敵の攻撃を受けるとエネルギーが減り、レッドゾーンになると倒れてしまいます。ここで敵に止めをさされると死んでしまいます。ジャッキーチェンは一万点で一人増えます。



1階



2階

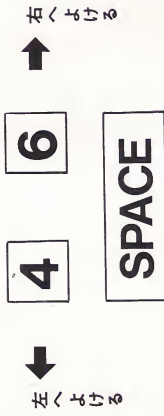


3階

※上の画面はPC-8801で撮影したものです。

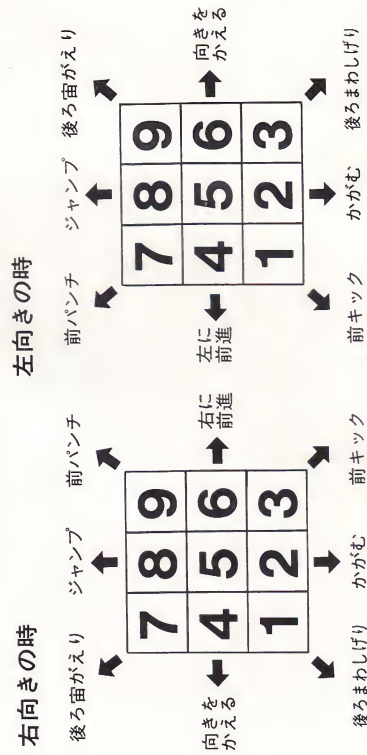
## キー操作方法

●PC-8801 (mkII) の場合  
(シーン1)



(シーン2)

古城内では、右に向いてる時と、左に向いてる時で、操作方法(ジャッキーの動作)がかわります。



SPACE

とどめをさす

※[4]又は[6]を押しながら、[8]をおすと左右に動きながらジャンプします。

※ジャンプ中に、[7]又は[9]を押すと、ジャンプパンチ、ジャンプキックができます。